

SCRUM est le Framework Agile le plus utilisé au sein des équipes de développement logiciel. La formation Scrum - **Product Owner** que nous vous proposons, vous prépare au passage de la certification Scrum.org PSPO1™ (Professional Scrum Product Owner). A l'issue de cette formation, le participant aura acquis l'ensemble des connaissances nécessaires à l'usage de Scrum en tant que Product Owner au sein d'équipes agiles.

Objectifs de la formation :

- Découvrir l'agilité et les pratiques qui en découlent
- Assimiler et mettre en pratique le contenu de la dernière version du Scrum Guide (version 2020)
- Maîtriser le Framework Scrum (les acteurs, les cérémoniaux et les artefacts)
- Connaître la posture de Product Owner au sein d'une équipe Scrum
- S'approprier une liste d'outils utiles au quotidien du rôle de Product Owner
- Être préparé au mieux pour être opérationnel dans le rôle visé dès la fin de la formation

Participants :

- Responsable ou chef de projets
- Manager, responsable ou chef d'équipe
- Développeurs, Analyste fonctionnelle, UX/UI Designer, Testeur
- Toute personne intéressée par l'Agilité

Prérequis :

- Savoir lire et comprendre l'anglais écrit (la certification Scrum.org est exclusivement en anglais)
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans un contexte Agile (Scrum ou non) afin d'en connaître les principaux termes et pratiques
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans les domaines de la gestion de projet et/ou de l'informatique afin d'en connaître les principaux termes et pratiques

Dispositifs pédagogiques / d'encadrement :

- Fourniture du support de la formation ET DU Scrum guide en version dématérialisée
- Ateliers de mise en situation et REX
- Découverte d'outils utiles au quotidien des équipes Agile
- Fourniture d'un glossaire des principaux termes de Scrum et de l'Agilité

Dispositif d'évaluation :

- Un examen d'auto-évaluation à faire dès l'entrée en formation
- Un examen blanc à effectuer à l'issue de la formation
- Un examen en anglais à effectuer sur le site de Scrum.org

Durée : 2 jours consécutifs (16 heures de formation)

Modalités : Intra ou inter-entreprise, délivrée en distanciel

Tarifs : Nous contacter, formation certifiante éligible au CPF

Contact: institute@davidson.fr



Davidson est partenaire officiel de Scrum LEAGUE. Cette formation est dispensée avec examen officiel Scrum League en français par un formateur lui-même certifié.

1. Introduction

- Rappel de l'objectif de la formation
- Tour de table
- Atelier - Construction d'un Backlog de formation
- IceBreaker - l'ESVP
- Plan de la formation
- Examen - Auto-évaluation des candidats

2. Découverte et assimilation de l'état d'esprit Agile

- Origine de l'Agilité : Savoir pourquoi initier une transformation Agile
- Atelier : Agile Taboo
- S'approprier l'état d'esprit Agile
- Découvrir comment initier une transformation Agile
- Atelier - Presto Manifesto
- Comprendre le Manifest Agile
- Atelier - Lien Valeur / Principe
- Découvrir et s'exercer à des pratiques Agiles
- Atelier - Artiste/Spécifieur
- Savoir identifier les causes d'échec de l'Agilité

3. Grands principes de Scrum

- Préambule
- But, Définition et Implémentation de Scrum
- Piliers et Valeurs de Scrum

4. La Scrum Team

- Les Développeurs
- Le Product Owner
- Atelier - Dessine-moi une vache
- Le Scrum Master
- Le Scrum Master au service du Product Owner

5. Les rituels de Scrum

- Les Rituels
- Le Sprint
- Le Sprint Planning
- Le Daily Meeting
- La Sprint Review
- Les Parties Prenantes
- Atelier - Identification des parties prenantes
- La Sprint Retrospective
- Le Backlog Refinement
- Annulation d'un Sprint
- Atelier - Vrai/Faux Annulation d'un Sprint

6. Les artefacts

- Artefacts et notion d'Incrément
- Le Product Backlog
- Atelier - Crowdfunding Workshop
- La Vision Produit
- Atelier - Utilisation du Product Vision Board
- Atelier - Perdus dans le Désert
- Les Outils de Suivi des Releases
- Epic, Spike et User Story
- Atelier - Le Distributeur Agile
- Le Sprint Backlog
- Calcul et utilisation de la Vitesse
- Démarrer un Product Backlog avec un produit existant
- Atelier : C'est quoi la qualité ?
- Definition of Done
- Definition of Ready

7. Pour aller plus loin

- Démarrage de Scrum, les questions que l'on rencontre souvent
- La gestion des Imprévus
- Initiation à d'autres outils utiles au quotidien du Product Owner
- Atelier - Split Poker

8. Préparation à la certification

- Atelier - Vérification du backlog de formation
- Foire aux questions
- Généralités à propos du passage des certifications
- Examen - Examen blanc avec corrigé
- Atelier - ROTI
- Débriefing & clôture