

SCRUM est le Framework Agile le plus utilisé au sein des équipes de développement logiciel. La formation Scrum - **Product Owner** que nous vous proposons, vous prépare au passage de la certification « Gérer les équipes en mode agile » (IcPO) de Scrum League et au passage de la certification Scrum.org PSPO1™ (Professional Scrum Product Owner). A l'issue de cette formation, le participant aura acquis l'ensemble des connaissances nécessaires à l'usage de Scrum en tant que Product Owner au sein d'équipes agiles.

Objectifs de la formation :

- Découvrir l'agilité et les pratiques qui en découlent
- Assimiler et mettre en pratique le contenu de la dernière version du Scrum Guide (version 2020)
- Maîtriser le Framework Scrum (les acteurs, les cérémoniaux et les artefacts)
- Connaître la posture de Product Owner au sein d'une équipe Scrum
- S'approprier une liste d'outils utiles au quotidien du rôle de Product Owner
- Être préparé au mieux pour être opérationnel dans le rôle visé dès la fin de la formation

Participants :

- Responsable ou chef de projets
- Manager, responsable ou chef d'équipe
- Développeurs, Analyste fonctionnelle, UX/UI Designer, Testeur
- Toute personne intéressée par l'Agilité

Prérequis :

- Savoir lire et comprendre l'anglais écrit (la certification Scrum.org est exclusivement en anglais)
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans un contexte Agile (Scrum ou non) afin d'en connaître les principaux termes et pratiques
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans les domaines de la gestion de projet et/ou de l'informatique afin d'en connaître les principaux termes et pratiques

Dispositifs pédagogiques / d'encadrement :

- Fourniture du support de la formation ET DU Scrum guide en version dématérialisée
- Ateliers de mise en situation et REX
- Découverte d'outils utiles au quotidien des équipes Agile
- Fourniture d'un glossaire des principaux termes de Scrum et de l'Agilité

Dispositif d'évaluation :

- Un questionnaire d'auto-évaluation à faire dès l'entrée en formation (positionnement)
- Un examen blanc à effectuer à l'issue de la formation

Certifications :

Certification PSPO 1 de scrum.org (Non éligible au CPF)

- Le passage de l'examen s'effectue en différé, en ligne et en anglais. Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions. Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen.

Certification « gérer les équipes en mode Agile » (icPO) de Scrum League (Eligible au CPF)

- Le passage de l'examen s'effectue en 2 temps :
 - Une étude de cas en français composée de 5 questions à réaliser pendant la formation.
 - Un QCM en ligne à réaliser à l'issue de la formation composé de 50 questions en 50 minutes.

Durée : 3 jours consécutifs (21 heures de formation)

Modalités : Intra ou inter-entreprise, délivrée en distanciel.

Tarifs : 900€HT (1 080€TTC)

Le prix pour les dates de sessions 2023 pourra être révisé.

Financement CPF : nous consulter

Pour les demandes en intra : Nous contacter

Contact: institute@davidson.fr

Délai d'accès : 48h avant le début de la formation

Dans le cas des inscriptions via le CPF, le délai d'inscription est de minimum 11 jours ouvrés avant le début de la formation

Nos Formateurs :

L'ensemble de nos formateurs qui animent nos formations sont des experts certifiés dans leur domaine.

En savoir +**Accessibilité aux personnes handicapées :**

Vous avez un besoin d'un aménagement spécifique pour suivre cette formation nous pouvons étudier la faisabilité de cette demande.

Merci de contacter notre référente handicap : Maeliss Delacroix – maeliss.delacroix@davidson.fr

1. Introduction

- Rappel de l'objectif de la formation
- Tour de table
- Atelier - Construction d'un Backlog de formation
- IceBreaker - l'ESVP
- Plan de la formation
- Examen - Auto-évaluation des candidats

2. Découverte et assimilation de l'état d'esprit Agile

- Origine de l'Agilité : Savoir pourquoi initier une transformation Agile
- Atelier : Agile Taboo
- S'appropriier l'état d'esprit Agile
- Découvrir comment initier une transformation Agile
- Atelier - Presto Manifesto
- Comprendre le Manifest Agile
- Atelier - Lien Valeur / Principe
- Découvrir et s'exercer à des pratiques Agiles
- Atelier - Artiste/Spécifieur
- Savoir identifier les causes d'échec de l'Agilité

3. Grands principes de Scrum

- Préambule
- But, Définition et Implémentation de Scrum
- Piliers et Valeurs de Scrum

4. La Scrum Team

- Les Développeurs
- Le Product Owner
- Atelier - Dessine-moi une vache
- Le Scrum Master
- Le Scrum Master au service du Product Owner

5. Les rituels de Scrum

- Les Rituels
- Le Sprint
- Le Sprint Planning
- Le Daily Meeting
- La Sprint Review
- Les Parties Prenantes
- Atelier - Identification des parties prenantes
- La Sprint Retrospective
- Le Backlog Refinement
- Annulation d'un Sprint
- Atelier - Vrai/Faux Annulation d'un Sprint

6. Les artefacts

- Artefacts et notion d'Incrément
- Le Product Backlog
- Atelier - Crowdfunding Workshop
- La Vision Produit
- Atelier - Utilisation du Product Vision Board
- Atelier - Perdu dans le Désert
- Les Outils de Suivi des Releases
- Epic, Spike et User Story
- Atelier - Le Distributeur Agile
- Le Sprint Backlog
- Calcul et utilisation de la Vélocité
- Démarrer un Product Backlog avec un produit existant
- Atelier : C'est quoi la qualité ?
- Definition of Done
- Definition of Ready

7. Pour aller plus loin

- Démarrage de Scrum, les questions que l'on rencontre souvent
- La gestion des Imprévus
- Initiation à d'autres outils utiles au quotidien du Product Owner
- Atelier - Split Poker

8. Préparation à la certification

- Atelier - Vérification du backlog de formation
- Foire aux questions
- Généralités à propos du passage des certifications
- Examen - Examen blanc avec corrigé
- Atelier - ROTI
- Débriefing & clôture