

SCRUM est le Framework Agile le plus utilisé au sein des équipes de développement logiciel. La formation Scrum - **Product Owner** que nous vous proposons, vous prépare au passage de la certification Scrum.org PSPO1™ (Professional Scrum Product Owner). A l'issue de cette formation, le participant aura acquis l'ensemble des connaissances nécessaires à l'usage de Scrum en tant que Product Owner au sein d'équipes agiles.

Objectifs de la formation :

- Découvrir l'agilité et les pratiques qui en découlent
- Assimiler et mettre en pratique le contenu de la dernière version du Scrum Guide (version 2020)
- Maîtriser le Framework Scrum (les acteurs, les cérémoniaux et les artefacts)
- Connaître la posture de Product Owner au sein d'une équipe Scrum
- S'approprier une liste d'outils utiles au quotidien du rôle de Product Owner
- Être préparé au mieux pour être opérationnel dans le rôle visé dès la fin de la formation

Participants :

- Responsable ou chef de projets
- Manager, responsable ou chef d'équipe
- Développeurs, Analyste fonctionnelle, UX/UI Designer, Testeur
- Toute personne intéressée par l'Agilité

Prérequis :

- Savoir lire et comprendre l'anglais écrit (la certification Scrum.org est exclusivement en anglais)
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans un contexte Agile (Scrum ou non) afin d'en connaître les principaux termes et pratiques
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans les domaines de la gestion de projet et/ou de l'informatique afin d'en connaître les principaux termes et pratiques

Dispositifs pédagogiques / d'encadrement :

- Fourniture du support de la formation ET DU Scrum guide en version dématérialisée
- Ateliers de mise en situation et REX
- Découverte d'outils utiles au quotidien des équipes Agile
- Fourniture d'un glossaire des principaux termes de Scrum et de l'Agilité

Dispositif d'évaluation :

- Un questionnaire d'auto-évaluation à faire dès l'entrée en formation (positionnement)
- Un examen blanc à effectuer à l'issue de la formation

Certification :

Certification PSPO 1 de scrum.org (Non éligible au CPF)

- Le passage de l'examen s'effectue en différé, en ligne et en anglais. Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions. Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen.

Durée : 3 jours (21 heures de formation)

Modalités : Intra ou inter-entreprise, délivrée en distanciel.

Tarifs : nous contacter

Pour les demandes ou inter ou en intra : Nous contacter

Contact: institute@davidson.fr

Délai d'accès : 48h avant le début de la formation

Nos Formateurs :

L'ensemble de nos formateurs qui animent nos formations sont des experts certifiés dans leur domaine.

En savoir +

Accessibilité aux personnes handicapées :

Vous avez un besoin d'un aménagement spécifique pour suivre cette formation nous pouvons étudier la faisabilité de cette demande.

Merci de contacter notre référente handicap : Maeliss Delacroix – maeliss.delacroix@davidson.fr

1. Introduction

- Rappel de l'objectif de la formation
- Tour de table
- Atelier - Construction d'un Backlog de formation
- IceBreaker - l'ESVP
- Plan de la formation
- Examen - Auto-évaluation des candidats

2. Découverte et assimilation de l'état d'esprit Agile

- Origine de l'Agilité : Savoir pourquoi initier une transformation Agile
- Atelier : Agile Taboo
- S'appropriier l'état d'esprit Agile
- Découvrir comment initier une transformation Agile
- Atelier - Presto Manifesto
- Comprendre le Manifest Agile
- Atelier - Lien Valeur / Principe
- Découvrir et s'exercer à des pratiques Agiles
- Atelier - Artiste/Spécifieur
- Savoir identifier les causes d'échec de l'Agilité

3. Grands principes de Scrum

- Préambule
 - But, Définition et Implémentation de Scrum
 - Piliers et Valeurs de Scrum
- ## 4. Les rôles de Scrum

4. La Scrum Team

- Les Développeurs
- Le Product Owner
- Atelier - Dessine-moi une vache
- Le Scrum Master
- Le Scrum Master au service du Product Owner

5. Les rituels de Scrum

- Les Rituels
- Le Sprint
- Le Sprint Planning
- Le Daily Meeting
- La Sprint Review
- Les Parties Prenantes
- Atelier - Identification des parties prenantes
- La Sprint Retrospective
- Le Backlog Refinement
- Annulation d'un Sprint
- Atelier - Vrai/Faux Annulation d'un Sprint

6. Les artefacts

- Artefacts et notion d'Incrément
- Le Product Backlog
- Atelier - Crowdfunding Workshop
- La Vision Produit
- Atelier - Utilisation du Product Vision Board
- Atelier - Perdu dans le Désert
- Les Outils de Suivi des Releases
- Epic, Spike et User Story
- Atelier - Le Distributeur Agile
- Le Sprint Backlog
- Calcul et utilisation de la Vitesse
- Démarrer un Product Backlog avec un produit existant
- Atelier : C'est quoi la qualité ?
- Definition of Done
- Definition of Ready

7. Pour aller plus loin

- Démarrage de Scrum, les questions que l'on rencontre souvent
- La gestion des Imprévus
- Initiation à d'autres outils utiles au quotidien du Product Owner
- Atelier - Split Poker

8. Préparation à la certification

- Atelier - Vérification du backlog de formation
- Foire aux questions
- Généralités à propos du passage des certifications
- Examen - Examen blanc avec corrigé
- Atelier - ROTI
- Débriefing & clôture