

SCRUM est le Framework Agile le plus utilisé au sein des équipes de développement logiciel. La formation Scrum - **Scrum Master** que nous vous proposons, vous prépare au passage de la certification Scrum.org PSM1™ (Professional Scrum Product Owner) et d'autre part à la certification PSC (Professionnel Scrum Certifié) de Wensei inscrite au Répertoire Spécifique et reconnue par l'Etat.

A l'issue de cette formation, le participant aura acquis l'ensemble des connaissances nécessaires à l'usage de Scrum en tant que Scrum Master au sein d'équipes agiles.

Objectifs de la formation :

- Découvrir l'agilité et les pratiques qui en découlent
- Assimiler et mettre en pratique le contenu de la dernière version du Scrum Guide (version 2020)
- Maîtriser le Framework Scrum (les acteurs, les cérémoniaux et les artefacts)
- Connaître la posture de Scrum Master au sein d'une équipe Scrum
- S'approprier une liste d'outils utiles au quotidien du rôle de Scrum Master
- Être préparé au mieux pour être opérationnel dans le rôle visé dès la fin de la formation

Participants :

- Responsable ou chef de projets
- Manager, responsable ou chef d'équipe
- Développeurs, Analyste fonctionnelle, UX/UI Designer, Testeur
- Toute personne intéressée par l'Agilité

Pré-requis :

- Savoir lire et comprendre l'anglais écrit (la certification Scrum.org est exclusivement en anglais)
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans un contexte Agile (Scrum ou non) afin d'en connaître les principaux termes et pratiques
- Idéalement, avoir déjà eu une 1ère expérience dans les domaines de la gestion de projet et/ou de l'informatique afin d'en connaître les principaux termes et pratiques

Dispositifs pédagogiques / d'encadrement :

- Fourniture du support de la formation et du Scrum guide dématérialisés
- Ateliers de mise en situation, REX
- Découverte d'outils utiles au quotidien des équipes Agile

Dispositif d'évaluation :

- Un examen d'auto-évaluation à faire dès l'entrée en formation
- Un examen blanc à l'issue de la formation
- Un examen en anglais à effectuer sur le site de Scrum.org (pour l'obtention de la 1ère certification visée)
- Un examen en français à effectuer sur le site de Wensei (pour l'obtention de la 2nde certification visée)

Durée : 4 jours (21 heures), successifs ou non

Modalités : intra ou inter-entreprise en présentiel ou à distance

Tarifs : nous contacter, formation certifiante éligible au CPF

Contact: institute@davidson.fr

1. Introduction

- Rappel de l'objectif de la formation
- Tour de table
- **Atelier - Construction d'un Backlog de formation**
- **IceBreaker - l'ESVP**
- Plan de la formation
- **Examen - Auto-évaluation des candidats**

2. Découverte et assimilation de l'état d'esprit Agile

- Origine de l'Agilité : Savoir pourquoi initier une transformation Agile
- **Atelier : Agile Taboo**
- S'approprier l'état d'esprit Agile
- Découvrir comment initier une transformation Agile
- **Atelier - Presto Manifesto**
- Comprendre le Manifest Agile
- **Atelier - Lien Valeur / Principe**
- Découvrir et s'exercer à des pratiques Agiles
- **Atelier - Artiste/Spécifieur**
- Savoir identifier les causes d'échec de l'Agilité

3. Grands principes de Scrum

- Préambule
- But, Définition et Implémentation de Scrum
- Piliers et Valeurs de Scrum

4. Les rôles de Scrum

- La Scrum Team
- La Dev Team
- **Atelier - Matrice de compétences**
- Le Product Owner
- Le Scrum Master
- Le Scrum Master au service du Product Owner
- Le Scrum Master au service de la Dev Team
- Le Scrum Master au service de l'organisation
- **Atelier - Les Négocartes**

5. Les rituels de Scrum

- Les Rituels
- Le Sprint
- Le Sprint Planning
- Le Daily Meeting
- **Atelier : Daily Scrum From Hell**
- Daily Bad Smells
- La Sprint Review
- Les Parties Prenantes
- La Sprint Retrospective
- **Atelier : Cook My Retro**
- Le Backlog Refinement
- Annulation d'un Sprint
- Le Sprint Zéro

6. Les artefacts

- Artefacts et notion d'Incrément
- Le Product Backlog
- **Atelier - Crowdfunding Workshop**
- La Vision Produit
- **Atelier - Perdus dans le Désert**
- Les Outils de Suivi des Releases
- Epic, Spiker et User Story
- **Atelier : Carpaccio d'éléphant**
- Le Sprint Backlog
- Les Outils de Suivi du Sprint
- Estimation en contexte Agile
- **Atelier : Planning Poker**
- **Atelier : Extreme Quotation**
- Calcul et utilisation de la Vitesse
- Démarrer un Product Backlog avec un produit existant
- **Atelier : C'est quoi la qualité ?**
- La Definition of Done
- **Atelier - DoD Kards**
- La Definition of Ready

7. Pour aller plus loin

- Démarrage de Scrum, les questions que l'on rencontre souvent
- La gestion des imprévus
- Maturité des rôles et de l'équipe
- **Atelier : Optimisation de flux**
- Workflow et Gestion du Flux
- Introduction à d'autres Frameworks
- Introduction à la mise à l'échelle
- Le Suivi de l'adhésion à Agile et Scrum
- Le côté obscur de Scrum
- **Atelier - Agile Smells**

8. Préparation à la certification

- **Atelier - Vérification du backlog de formation**
- Foire aux questions
- **Atelier - Debriefing Kards**
- Généralités à propos du passage des certifications
- **Examen - Examen blanc avec corrigé**
- **Atelier - ROTI**
- Débriefing & clôture